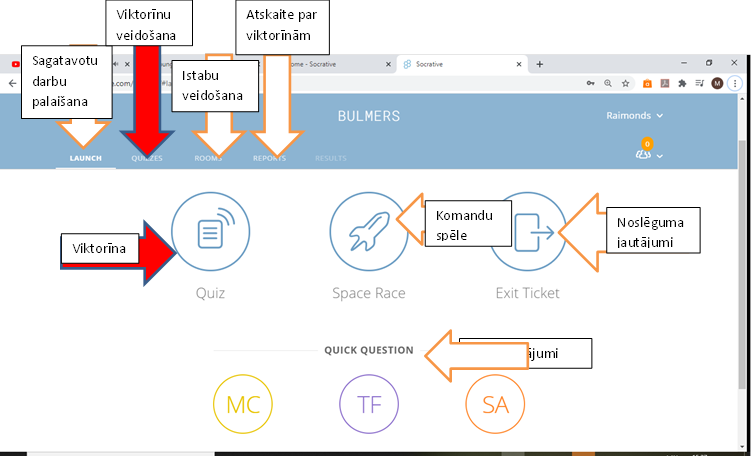
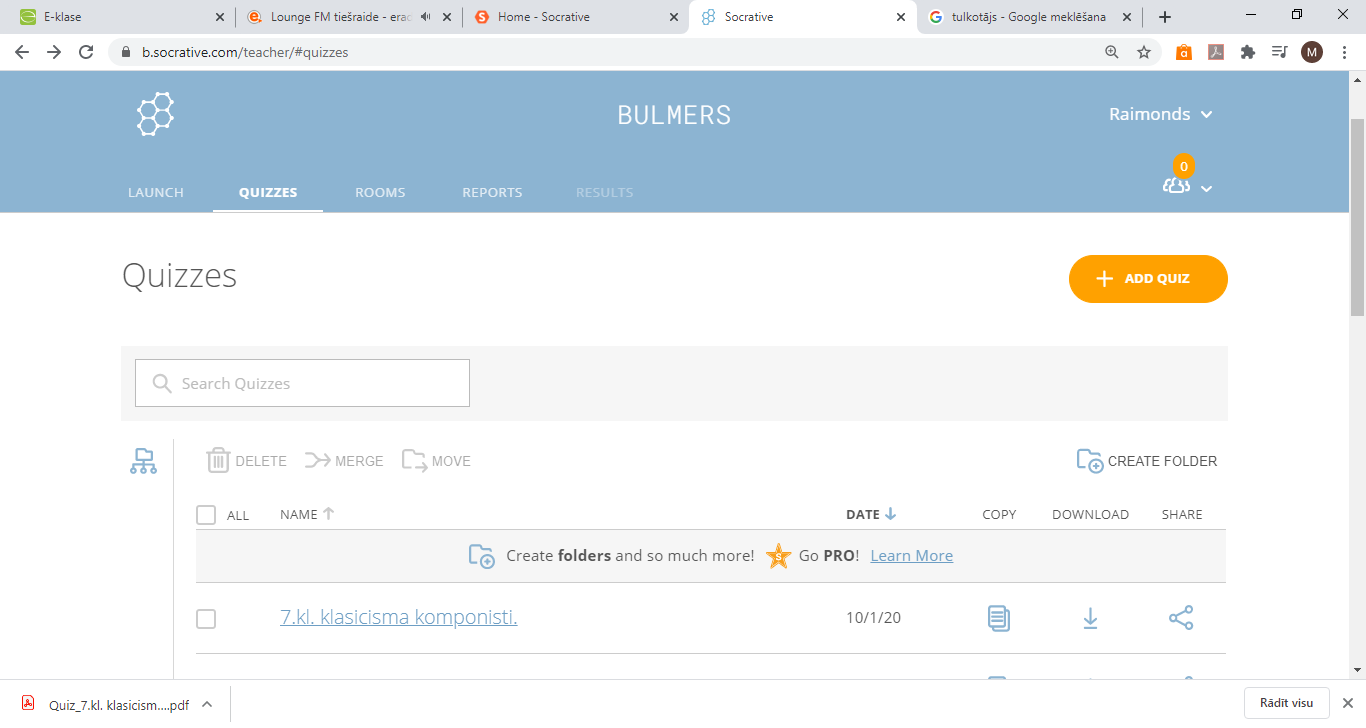
1. Socrative galvenā lapa



1. Viktorīnu, (pārbaudes darbu) veidošana, labošana.



Jauna darba izveidošana

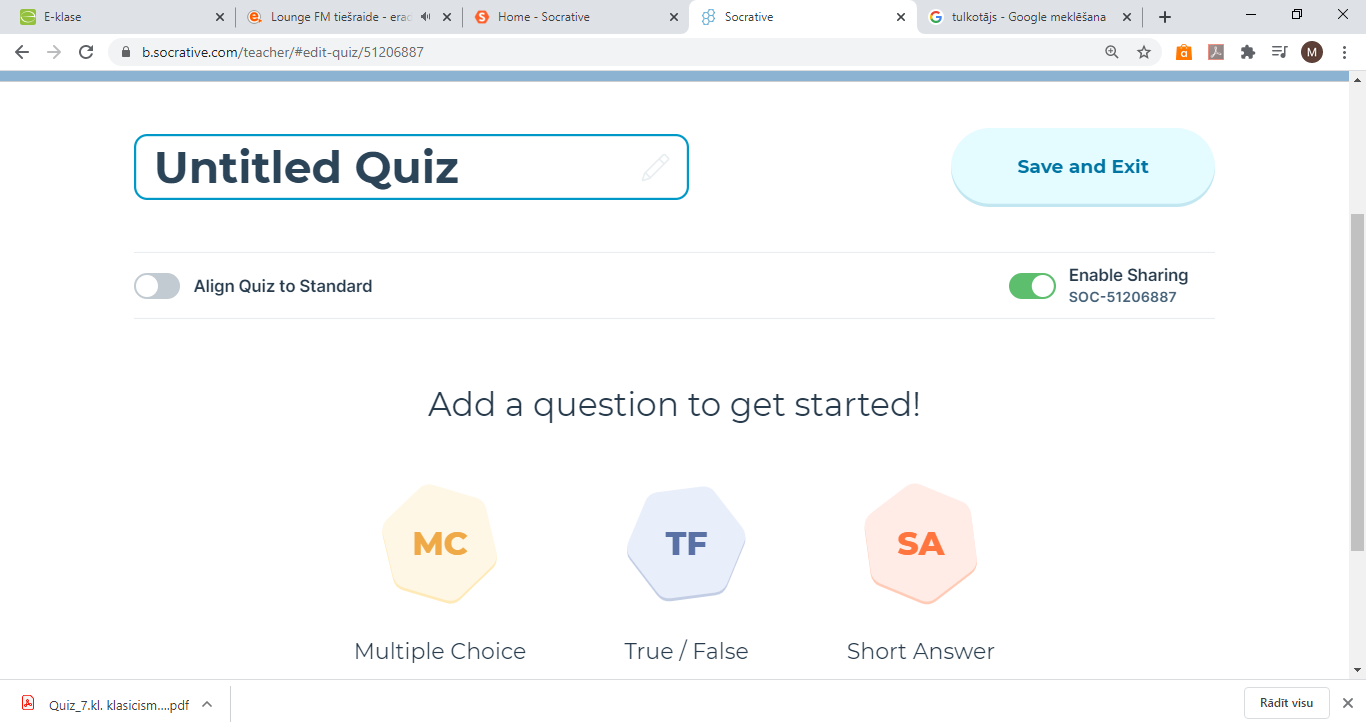
Izveidotu darbu labošana

Dublēšana

Lejuplāde

Dalīšanās

1. Jaunas viktorīnas, darba veidošana



Darba nosaukums

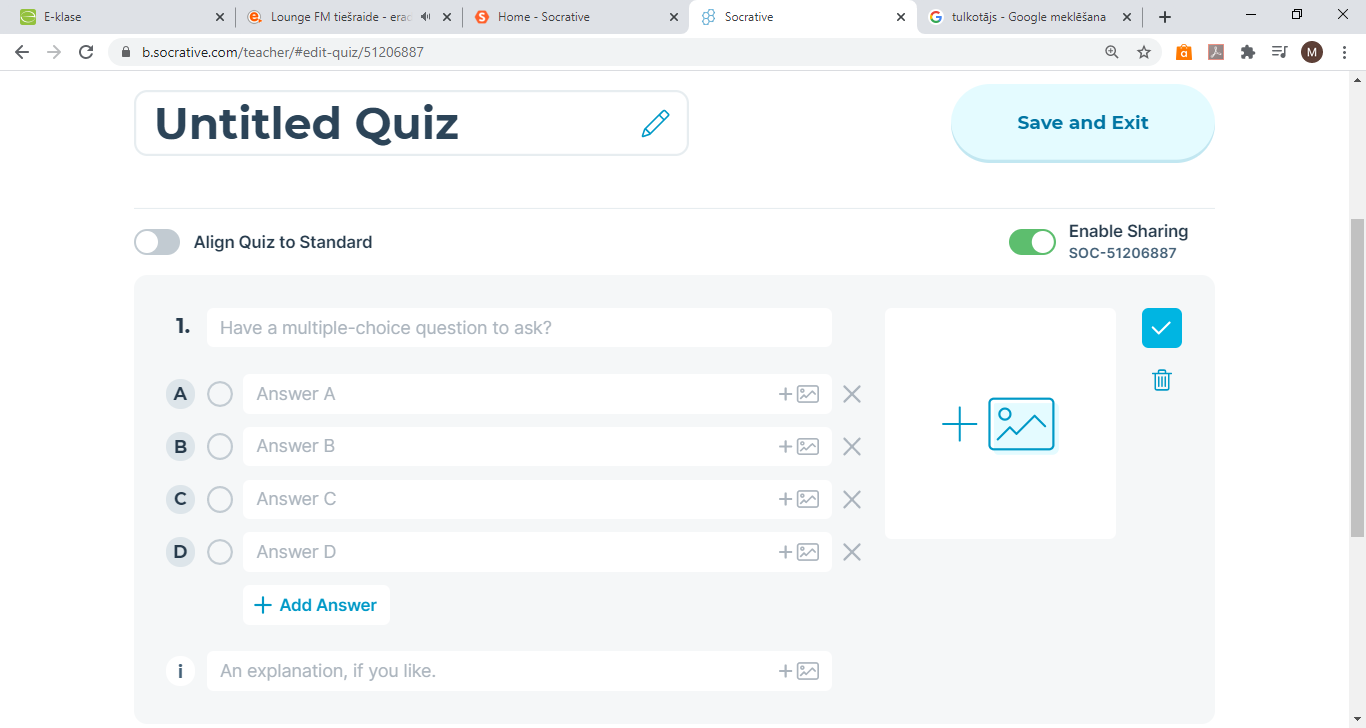
Iespējamie atbilžu veidi.

Izvēloties pareizo atbildi

Apgalvojums patiess vai nē

Īsa atbilde, jāparedz precīza atbilde

4 . Jautājuma veidošana ar iespējamiem atbilžu variantiem.



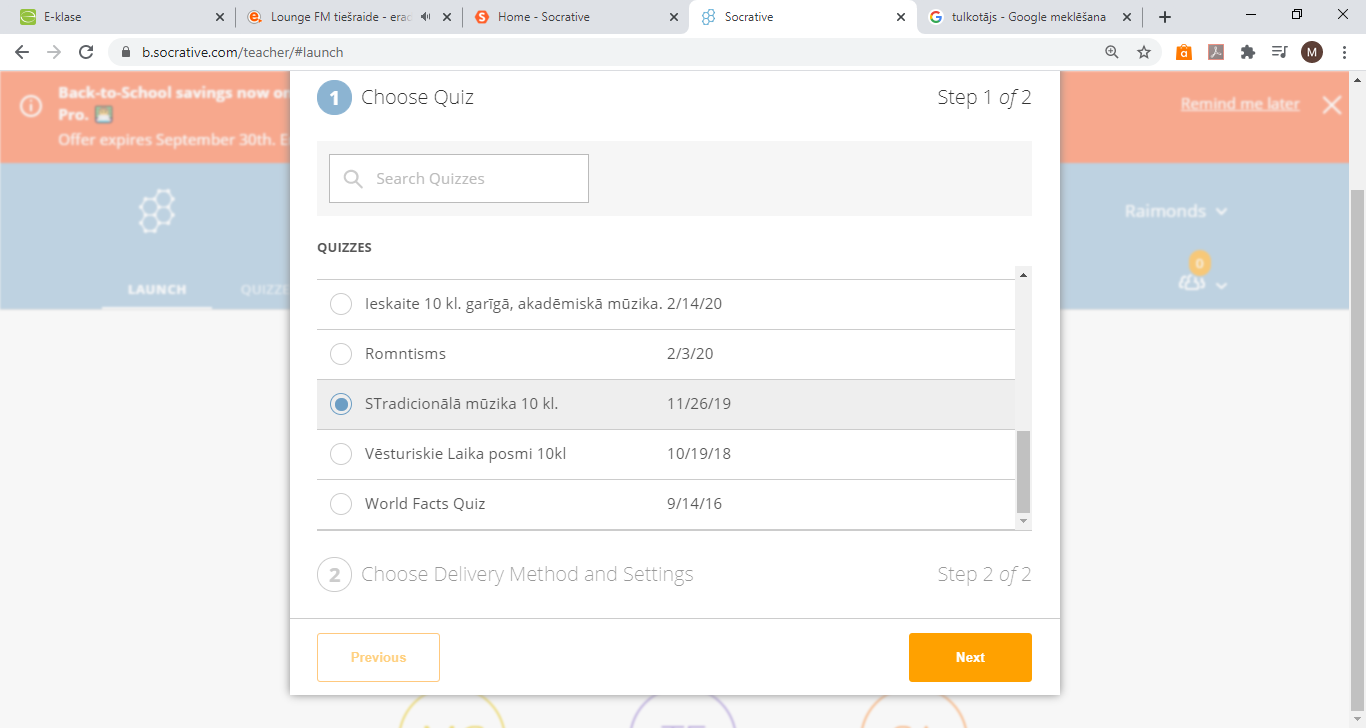
Jautājums

Atbilžu varianti pareizo atzīmēt

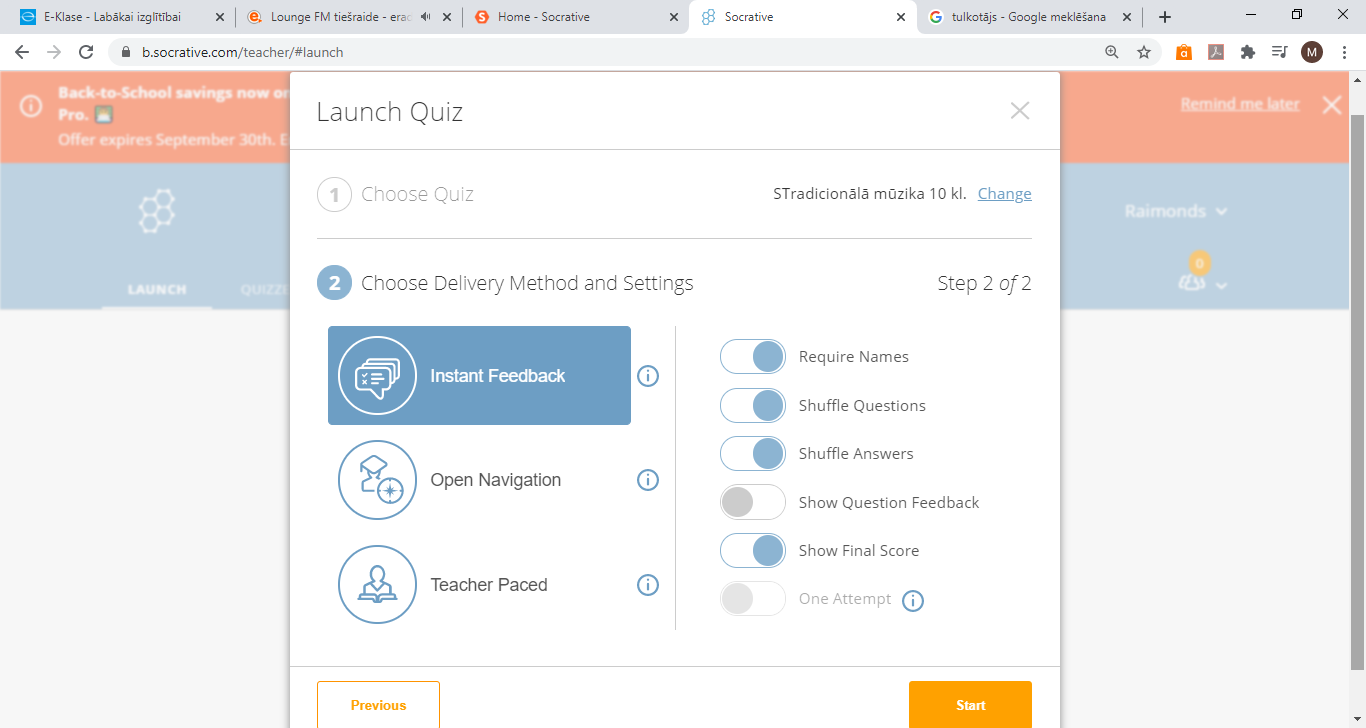
Attēla pievienošana jautājumam no lejupielādētiem attēliem datorā

Jautājuma skaidrojums, ja tas ir vajadzīgs

5 . Izveidotu darbu (viktorīnu) aktivizēšana. Atvērt sagatavotu darbu palaišanu – LAUNCH

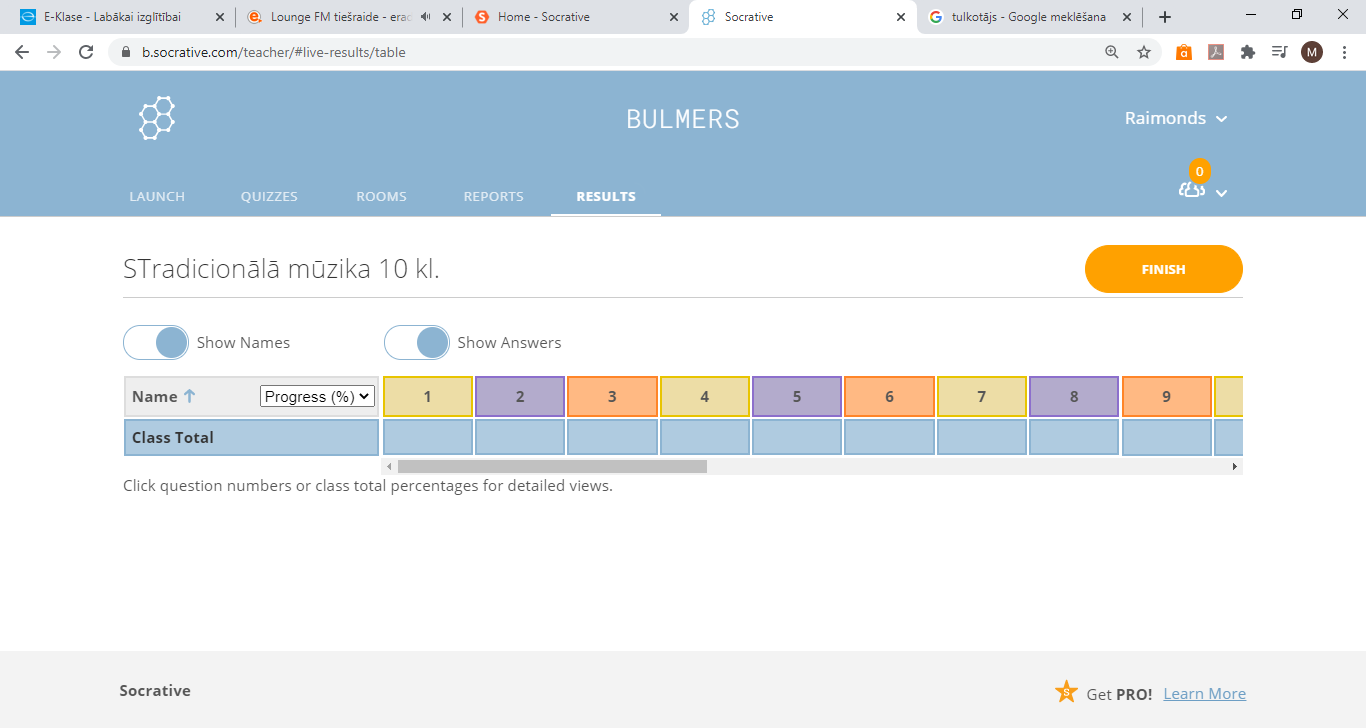
Izvēlamies sagatavoto pārbaudes darbu un aktivizējam NEXT pogu.

6 . Izvēlamies uzdevuma opcijas. Instant Feedback (tūlītēja atgriezeniskā saite),

1)**Require Names** – Skolnieka vārda reģitrācija 2) **Shuffle Questions** – Jautājumi sekos jauktā secībā 3) **Shuffle Answers** – Atbildes jauktā secībā 4) **Show Questions Feedback** – rādīt pareizo atbildi 5) **Show Final Score** – Rādīt gala rezultātu

Pēc iestatījumu veikšanas aktivizēt START pogu

7. Skolnieki lai sāktu darbu raksta Room name jūsu istabas nosaukumu, pēc tam reģistrējas ar savu uzvārdu (lai vieglāk ievadīt e-klasē vērtējumu). Ja darba laikā izmanto lielo ekrānu var rādīt vai paslēpt skolēnu uzvārdus un atbildes. Kad darbs ir pabeigts spiežam FINISH pogo un šo darbu jūs varat atrast sadaļā REPORTS kur to var kopā ar skolniekiem kā atgriezenisko saiti analizēt. Un vērtējums procentos.



Room name –Istabas nosaukums